Двумерные массивы

Синтаксис создания

имяМассива = new тип[строк, столбцов];

table = new int[3, 5]; // [y, x] координаты, а не [x, y]

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  | 35000 |  |
|  |  |  |  |  |

Int number = table[1, 3];

Стоки и столбцы отсчитываются с нуля.

У двумерного массива всегда можно спросить количество строк и столбцов в нем!

Количество строк: имяМассива.GetLength(0);

Количество столбцов: имяМассива.GetLength(1);

Задачи на BruteForce “Полный перебор вариантов”:

1. Дан набор из 12 круглых скобок. Написать алгоритм для подсчета и вывода на экран всех синтаксически правильных вариантов расстановки.

Можно увидеть 2 задачи:

1. Заставить машину перебрать все варианты скобок.
2. Каждый вариант проверить – хороший или нет.
3. Выбираем

DZ:

Вариант 2:

Написать метод, который в двумерном массиве выставляет нули по периметру таблицы.

BruteForce:

Есть математическое выражение из чисел (((((1?2)?3)?4)?5)?6) = Х

Пользователь вводит целое число Х

Проверить можно ли это число получить при вычислении выражения, если вместо знаков ?

Подставить операторы + - \* / (Целочисленное деление 2/3=0)

Если можно – напечатать все варианты